

Conditions techniques pour les concours du développement de la base dans le ISU Judging System 2013 / 2014

Catégorie	Sans test USP filles et garçons (musique vocale autorisée)	Inter-Bronze réussi garçons et filles	Bronze réussi filles et garçons (avec Level Features selon ISU, max. Level 3)
Règlement appliqué	Sans test USP	Inter-Bronze	Advanced Novice ISU / Exception: Filles et garçons avec la même longueur du programme libre resp. le même contenu du programme libre
Durée du programme libre	2.00 min. +/- 10 sec.	2.30 min. +/- 10 sec.	3.00 min. +/- 10 sec.
Sauts	Max. 4 éléments de saut, max. 2 combinaisons de sauts ou séquences de sauts. Les combinaisons de sauts ne peuvent contenir que 2 sauts. La séquence de sauts peut contenir davantage de sauts, mais seuls les deux sauts avec la valeur la plus élevée sont comptés. Un simple Axel et / ou un double saut ne sont pas autorisés.	Max. 5 éléments de saut, max. 2 combinaisons de sauts ou séquences de sauts. Les combinaisons de sauts ne peuvent contenir que 2 sauts. La séquence de sauts peut contenir davantage de sauts, mais seuls les deux sauts avec la valeur la plus élevée sont comptés.	Max. 6 éléments de saut, min. 1 avec Axel; max. 2 combinaisons de sauts ou séquences de saut. Les combinaisons de sauts ne peuvent contenir que 2 sauts. La séquence de sauts peut contenir davantage de sauts, mais seuls les deux sauts avec la valeur la plus élevée sont comptés.
Pirouettes	Max. 2 pirouettes choisies parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CUSp, CoSp* . Toutes les pirouettes sont jugées avec un Level A.	Max. 2 pirouettes différentes parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, LSp, CCoSp, CoSp* , CSSp, CCSp ou CUSp. Une pirouette doit être dans une position (changement de pied autorisé). Toutes les pirouettes sont jugées avec un Level B.	Max. 2 pirouettes différentes, dont 1 pirouette combinée (min. 10 tours) et une pirouette sautée ou une pirouette avec saut (min. 6 tours). 1 Pirouette combinée: un changement de pied est autorisé. En cas de changement de pied, min. 5 tours sur chaque pied; sans changement de pied, min. 10 tours. Pirouette sautée: changement de position et changement de pied sont autorisés; sans changement de pied: min. 6 tours; avec changement de pied: min. 5 tours sur chaque pied.
Pas	Max. 1 séquence de pas chorégraphique comprenant au min. 2 spirales (une à droite et une à gauche). Une des 2 positions doit être tenue au min. 2 sec. La séquence chorégraphique peut être complétée par des trois, des pas, des arabesques, etc. „No value“ attribué seulement si aucune position de spirale à 2 sec. Les spirales doivent être patinées sur la carre. Le dessin est libre, mais doit être bien visible. Le séquence de pas chorégraphique est désignée par ChSqA.	Max. 1 séquence de pas chorégraphique comprenant au min. 2 spirales (une à droite et une à gauche). Une des 2 positions doit être tenue au min. 3 sec. La séquence chorégraphique peut être complétée par des trois, des pas, des arabesques, etc...„No value“ attribué seulement si aucune position de spirale à 3 sec. Les spirales doivent être patinées sur la carre. Le dessin est libre, mais doit être bien visible. Le séquence de pas chorégraphique est désignée par ChSqB.	Max. 1 suite de pas.
Chutes	0.5 points par chute	0.5 points par chute	0.5 points par chute
Déductions pour une durée du programme trop longue ou trop courte	0.5	0.5	0.5
Components	<ul style="list-style-type: none"> • Skating Skills. • Performance/Execution 	<ul style="list-style-type: none"> • Skating Skills. • Performance/Execution 	<ul style="list-style-type: none"> • Skating Skills • Transitions • Performance/Execution
Facteur de multiplication des composants	2.5	2.5	2.0
Facteur de multiplication des sauts dans la deuxième moitié du programme	1.0	1.0	1.0

* Pour que la **CoSpA** respectivement la **CoSpB** soit jugée, il faut qu'elle contienne une variation simple ou difficile dans la position « Upright ». Exemple: pirouette assise ou pirouette horizontale avec une variation simple ou difficile dans la position « Upright ». Au moins deux tours sont exigés dans une position de base.

Catégorie	Inter-Argent réussi Dames (max. Level 3)	Inter-Argent réussi Messieurs (max. Level 3)	Argent réussi Dames	Argent réussi Messieurs
Règlement appliqué	Advanced Novice ISU	Advanced Novice ISU	Juniors ISU	Juniors ISU
Durée du programme libre	3.00 min. +/- 10 sec. selon Cadets USP	3.30 min. +/- 10 sec. selon Cadets USP	3.30 min. +/- 10 sec. selon Juniors USP	4.00 min. +/- 10 sec selon Juniors USP
Sauts, pirouettes et pas	comme Cadets USP	comme Cadets USP	comme Juniors USP	comme Juniors USP
Chutes/ Déductions pour une durée du programme trop longue ou trop courte	comme ISU	comme ISU	comme ISU	comme ISU
Déterminations spéciales	Bonus de 1 point pour un double Axel, à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.	Bonus de 1 point pour un double Axel, à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.	Bonus de 1 point pour un double Axel, à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.	Bonus de 1 point pour un double Axel, à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.
Components	<ul style="list-style-type: none"> ● Skating Skills ● Transitions ● Performance/Execution 	<ul style="list-style-type: none"> ● Skating Skills ● Transitions ● Performance/Execution 	<ul style="list-style-type: none"> ● Skating Skills ● Transitions ● Performance/Execution 	<ul style="list-style-type: none"> ● Skating Skills ● Transitions ● Performance/Execution
Facteur de multiplication des composants	2.0	2.0	2.0	2.0
Facteur de multiplication des sauts dans la deuxième moitié du programme	1.0	1.0	1.1	1.1

Catégorie	Inter-Or réussi Dames	Inter-Or réussi Messieurs
Règlement appliqué	Juniors ISU	Juniors ISU
Durée du programme libre	3.30 min. +/- 10 sec. selon Juniors USP	4.00 min. +/- 10 sec selon Juniors USP
Sauts, pirouettes et pas	comme Juniors USP	comme Juniors USP
Chutes/ Déductions pour une durée du programme trop longue ou trop courte	comme ISU	comme ISU
Déterminations spéciales	Bonus de 1 point pour un double Axel, à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.	Bonus de 1 point pour un triple saut, à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un triple saut supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.
Components	<ul style="list-style-type: none"> ● Skating Skills ● Transitions ● Performance/Execution 	<ul style="list-style-type: none"> ● Skating Skills ● Transitions ● Performance/Execution
Facteur de multiplication des composants	2.0	2.0
Facteur de multiplication des sauts dans la deuxième moitié du programme	1.1	1.1

Attention (catégories sans tests USP ou avec test Inter-Bronze): filles et garçons patinent dans des catégories séparées et deux classements séparés sont établis: un pour les filles et un autre pour les garçons.

Jugement des programmes libres pour les catégories du développement de la base (catégories sans test USP et avec test Inter-Bronze)

a) Élément supplémentaire

W	Saut de trois						
Saut	+++	++	+	BASE	-	--	---
Saut de trois	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,3	- 0,1	- 0,2	- 0,3

Attention:

- Plusieurs sauts de trois sont jugés comme une suite de sauts.
- Le saut écarté n'est pas un élément supplémentaire (on tiendra compte du saut écarté dans les Components)
- Le programme libre de la catégorie **sans test USP** ne peut contenir ni simple Axel ni double saut. Si un programme libre contient malgré tout l'un de ces éléments non autorisés, cet élément est retiré du jugement et indiqué avec „*“ (no value).
- Le programme libre de la catégorie **Bronze** doit contenir un Axel. Si ce n'est pas le cas, le dernier élément de saut resp. combinaison / séquence de sauts reçoit un „*“ (no value).
- Si le « half-loop » (landing backwards), aussi appelé « Euler », est présenté en combinaison ou en séquence, le « half-loop » reçoit la valeur de base d'un « 1Lo ». **Exemple de combinaison:** 1A + « half loop » + 1S (combinaison à 3 sauts – 1A + 1 Lo + 1S) ou « half-loop » + 1F /1S (combinaison à 2 sauts – 1Lo + 1F/1S). **Exemple de séquence:** séquence 2T + « half-loop » + 2T (2T + 1 Lo + 2T séquence).

b) Jugement des pirouettes avec Level A

Pirouettes Level A	+++	++	+	BASE (min. 3 tours; pour CoSp min. 5 tours)	-	--	---
USp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,6	- 0,1	- 0,2	- 0,4
SSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,7	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,8	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CoSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,9	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CUSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,9	- 0,1	- 0,2	- 0,4

Attention:

- Pirouette « no value »: moins de 2 tours dans une position de base.
- A partir des programmes libres de 3 minutes (**catégorie Bronze**), les pirouettes respectent **les Levels selon les directives de l'ISU** (plus de **Level A**, resp. plus uniquement des **Level B**).

c) Jugement des séquences de pas chorégraphiques

Dans le programme libre de 2 min. (**sans test USP**), resp. **test de libre Inter Bronze** (durée 2 min. ½), la séquence de pas chorégraphique est évaluée selon les valeurs de base si-dessous et les juges évaluent la qualité au moyen des GOE.

Choreo Séquence	+++	++	+	BASE	-	--	---
Choreo séquence (ChSq A = Choreo Sequence A)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	0,5	- 0,1	- 0,2	- 0,4
Choreo séquence (ChSqB = Choreo Sequence B)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	1,0	- 0,3	- 0,6	- 0,9

d) Sous-rotation

Nouveau: Le règlement „under-rotation“ est appliqué dans toutes les catégories du sport de base.

e) Déductions pour une durée du programme trop longue ou trop courte

Dans les catégories du développement de la base **sans test USP**, **Inter-Bronze** et **Bronze**, 0,5 points sont déduits du résultat final pour chaque tranche de 5 secondes dépassant la durée du programme tolérée ou pour chaque tranche de 5 secondes manquant à la durée du programme tolérée. **A partir de la catégorie Inter-Argent** du développement de la base, les déductions se basent sur **les directives de l'ISU**.

Défraiement des fonctionnaires

Les montants des défraiements sont réglés par les directives de l'USP. Néanmoins l'organisateur est obligé d'ajouter un forfait supplémentaire d'une demie, resp. d'une journée d'au moins CHF 30.00 (engagement jusqu'au max. 6 heures) resp. CHF 50.00 (plus que 6 heures) par jour.

Conseils de l'USP concernant les exigences pour les jurys / panels techniques pour les catégories du développement de la base

- Toutes les catégories du développement de la base peuvent se dérouler avec la version papier.
- Les fonctionnaires doivent être engagés conformément à leur fonction mentionnée dans la liste des fonctionnaires de l'USP. Un juge candidat 2^{ème} classe peut officier dans le jury dans la catégorie sans test USP et Inter-Bronze réussi du développement de la base.
- Les directives établies par l'ISU et l'USP concernant les conflits d'intérêt doivent être respectées. Exemples:
 - ◇ Aucun spécialiste technique ne doit juger une patineuse ou un patineur qu'il entraîne lui-même, même si cette patineuse ou ce patineur est accompagné par un autre entraîneur ce jour-là;
 - ◇ Aucun juge ne doit juger une patineuse ou un patineur qui est entraîné et/ou accompagné à ce concours par un membre de sa famille.
 - ◇ Des personnes apparentées à la patineuse ou au patineur participant au concours et des parents de l'entraîneur d'une patineuse ou d'un patineur participant au concours ne peuvent pas être engagés dans le panel. Les fonctionnaires dont la parenté est en relation de travail avec un entraîneur qui s'occupe de patineuses ou de patineurs participant au concours ne peuvent pas être engagés.
 - ◇ Deux membres de la même famille peuvent fonctionner en même temps dans le panel à condition que l'un soit dans le jury et l'autre dans le panel technique. Par contre, deux membres de la même famille ne peuvent fonctionner simultanément dans le jury.
 - ◇ Les fonctionnaires qui, d'une manière ou d'une autre, sont en relation de travail ou en relation contractuelle avec une patineuse ou un patineur participant au concours ou avec un entraîneur impliqué dans le concours ne peuvent pas être engagés.
- Toutes les catégories du développement de la base devraient être jugées avec au moins trois juges, dont au moins un juge 1^{ère} classe.
- Les juges doivent appartenir à des clubs différents. Ceci est valable également pour le panel technique.
- Le panel technique doit être composé au minimum d'un contrôleur technique (TC) et d'un spécialiste technique (TS). A partir de la catégorie Bronze, le panel technique doit contenir en plus un spécialiste technique assistant (ATS), car ces catégories sont jugées selon les directives de l'ISU (avec Levels). Exceptionnellement, des contrôleurs techniques peuvent fonctionner en tant que spécialistes techniques et vice versa. Le TC ou le TS doit être mentionné avec un d) sur la liste des fonctionnaires de l'USP.

UNION SUISSE DE PATINAGE
Commission Figure

Sandor Galambos